

Você sempre imaginou que realizar um Projeto de Prefeitura era complexo? Principalmente em REVIT? Ou ainda que o código de obras fosse algo de outro mundo?

Pois bem, **vou te contar que é exatamente o oposto!** E por quê? Porque este curso de Revit te trás todos os conceitos, teoria e passo a passo de como realizar e dar entrada em um Projeto de Prefeitura!

E o melhor de tudo: **o projeto é integralmente elaborado através do REVIT!**

Seja um dos poucos profissionais do mercado a realmente saber como operar e trabalhar com o Revit, destaque-se no mercado e conquiste o tão sonhado espaço no topo dos usuários BIM.

### ***BENEFÍCIOS***

- Desenvolver projetos 100% em REVIT
- Qualificar e enriquecer o currículo
- Dominar as ferramentas do REVIT de maneira fácil e prática
- Aprovar facilmente projetos em Prefeitura
- Aprender toda teoria de projetos para Prefeitura
- Aplicar na prática os conhecimentos
- Acompanhar a execução da obra em nossos canais
- Mais de 273 aulas em 110 horas-aula de curso

### ***PARA QUEM É O CURSO:***

Este treinamento é essencial para você estudante arquiteto (a), engenheiro (a) ou técnico (a) do setor da Construção Civil, mesmo que você tenha pouco ou nenhum conhecimento sobre o tema.

### ***GARANTIA DE QUALIDADE – 7 DIAS***

Você não precisa decidir agora. Como acredito muito na qualidade desse Curso, após se inscrever você terá 7 dias para você assistir todo o conteúdo sem compromisso. Caso não atenda às suas necessidades ou expectativas, você pode solicitar seu dinheiro investido de volta sem problema algum.

A Hotmart, empresa que gerencia a plataforma, mantém seu valor investido durante esse período, logo, se você tiver qualquer problema basta solicitar seu dinheiro de volta. Ou seja, você será 100% reembolsado.

## **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO PRINCIPAL**

### INTRODUÇÃO AO CURSO

1. Introdução ao Curso

### TEORIA DE PROJETO DE PREFEITURA

2. Introdução ao projeto de prefeitura
3. Projetos de Prefeitura
4. Projetos Complementares
5. Cálculo de escadas
6. Cálculo de rampas
7. Detalhamento de Piscinas
8. Projeto de Regularização de Obras
9. Projeto de Unificação, Desmembramento e Demolição
10. Projeto comercial e ligação de energia

### INTERFACE E FERRAMENTAS BÁSICAS DO REVIT

11. Download do Autodesk Revit Estudante 2019
12. Templates do Revit
13. Níveis e Elevações
14. Cortes
15. 3D e Caixa de Corte
16. Eixos

### FERRAMENTAS BÁSICAS DE CONSTRUÇÃO

17. Paredes A
18. Paredes B
19. Paredes C
20. Pisos e Lajes
21. Forros
22. Portas
23. Janelas
24. Shafts
25. Ambientes

### COMPONENTES E GRUPOS

26. Componentes
27. Configurações de Visibilidade
28. Criação de Grupos

29. Duplicando os Grupos

30. Editando os Grupos

## ESCADAS E GUARDA CORPO

31. Introdução as Escadas

32. Escadas Pré Moldadas (por componente)

33. Escada em U por componente

34. Escada por Croqui

35. Guarda Corpo

## PILARES, VIGAS E VISIBILIDADE

36. Faixa de Vista

37. Pilares

38. Vigas

## PARAMETRIZAÇÃO DE IDENTIFICADORES

39. Parametrização de Acabamentos

40. Parametrização de Identificadores

41. Parametrização de Identificadores de Materiais

## COTAS E TEXTOS

42. Configuração das Cotas

43. Inserindo as Cotas

44. Ferramentas de Texto

## RAMPAS

45. Rampas

46. Rampas pela NBR 9050

## COBERTURAS: LAJES E TELHADOS

47. Laje de Cobertura

48. Telhado e Opções de Desenho

49. Telhado por Extrusão

50. Filtro de Fase de Projeto

## PAREDES ESPECIAIS

51. Parede Cortina

52. Parede de Cobogó

## CRIAÇÃO DE TEMPLATE E INÍCIO DE PROJETO

- 53. Criando um Template
- 54. Carregando Planta DWG

## LANÇAMENTO DA ESTRUTURA BÁSICA DO EDIFÍCIO

- 55. Lançando os Pisos do Pavimento Térreo
- 56. Pilares e Paredes do Pavimento Térreo
- 57. Muro de Vidro e Acesso ao Edifício
- 58. Piso do Pavimento 1 e Shafts
- 59. Paredes do Pavimento 1 e Pergolado

## LANÇAMENTO DE PORTAS, JANELAS E COBERTURAS

- 60. Inserindo Vidraça e Escada
- 61. Inserindo Portas e Soleiras
- 62. Inserindo Janelas
- 63. Inserindo Componentes e Abertura da Churrasqueira

## CRIAÇÃO DE MATERIAIS E TEXTURAS

- 64. Criando Material de Paver e Pintando
- 65. Criando Material de Piso e Azulejo
- 66. Azulejos do Banheiro e Cozinha
- 67. Pintura Externa do Edifício

## CRIAÇÃO E EDIÇÃO DE JANELAS PARAMÉTRICAS

- 68. Criando Janela de Canto Paramétrica
- 69. Substituindo Paredes Cortina por Janelas

## SEGUNDO PAVIMENTO, COBERTURA E PLATIBANDA

- 70. Forros e duplicando Pavimento Tipo
- 71. Fechamento do Forro de Gesso
- 72. Platibanda, Telhados e Calhas
- 73. Criando Perfil de Moldura para Platibanda

## DETALHES DE FACHADA

- 74. Molduras das Janelas
- 75. Decalques na Pintura Externa
- 76. Inserindo Portões de Acesso da Entrada
- 77. Calçada e Piso Tátil A

- 78. Calçada e Piso Tátil B
- 79. Calçada e Piso Tátil C + Rampa Acessível da Calçada
- 80. Rufos de Proteção da Platibanda
- 81. Corrigindo os Desníveis da Escada

#### RENDERIZAÇÃO E ESTUDO SOLAR

- 82. Norte Verdadeiro, Estudo Solar e Sombras
- 83. Renderização Externa da Edificação

#### PRANCHAS PARAMÉTRICAS PADRÃO PREFEITURA

- 84. Criação de Prancha Padrão Prefeitura
- 85. Outros Tamanhos de Prancha Prefeitura
- 86. Identificador de Áreas Paramétrico

#### DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO

- 87. Cotando o Pavimento Tipo
- 88. Anotações e Níveis do Pavimento Tipo
- 89. Cotas e Garagem do Térreo
- 90. Ajustes Finais da Planta do Térreo
- 91. Planta de Locação e Cobertura
- 92. Anotações e Níveis na Planta de Locação e Cobertura
- 93. Corte BB
- 94. Corte AA
- 95. Corte CC
- 96. Prancha da Planta Baixa
- 97. Prancha de Elevações
- 98. Tabela de Índices Urbanísticos
- 99. Taxa de Ocupação e Finalização da Prancha
- 100. Plotando o Projeto Final

## **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO DE “BIM: COMECE POR AQUI”**

1. Definição de BIM
2. Tecnologias
3. Processos
4. Políticas
5. Normas Brasileiras
6. BIM no Brasil
7. Porque adotar o BIM
8. Aplicações do BIM
9. Dimensões do BIM
10. Softwares BIM
11. Compatibilização BIM
12. Interoperabilidade
13. Maturidade BIM
14. Fases do BIM
15. Modelos BIM
16. Templates BIM
17. Planejamento BIM
18. Estratégia BIM BR
19. OpenBIM
20. O Futuro do BIM

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO “Tour Virtual e Realidade Virtual com o Revit”**

1. Introdução
2. Exportar 360º via Sketchup e Vray
3. Exportando do REVIT para Infraestrutura
4. Exportando do REVIT para Arquitetura
5. Exportando 360º via LUMION
6. Visualização 360º via AUTODESK
7. Tour Virtual via Meu Passeio Virtual
8. Tour Virtual via Meu Tour 360
9. Tour Virtual via Kuula
10. Início do Tour Virtual via PANO2VR
11. Exportando Tour Virtual via PANO2VR
12. Exportando Tour em Realidade Virtual via PANO2VR
13. Aplicativo Meu Passeio Virtual
14. Aplicativo Meu Tour 360
15. Tour Virtual e Realidade Virtual via WEB em Smartphones (PANO2VR)
16. Tour Virtual em Sites e Wordpress
17. Enviar Imagem 360 ao Facebook

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO “Unreal Engine para Revit:  
Maquete Interativa”**

1. Introdução
2. Preparando o Computador
3. Criando o Projeto no Unreal Engine 4
4. Configurando o projeto para primeira pessoa
5. Preparações finais do Template
6. Exportando o projeto do REVIT para o UNREAL
7. Importando o Projeto no UNREAL
8. Configurando Gravidade nos Pisos
9. Configurando Gravidade nas Escadas
10. Configurando Colisão nas Paredes Externas e Pilares
11. Configurando Colisão em Vidros
12. Verificando as Colisões
13. Corrigindo os Conflitos de Colisão
14. Importando Texturas Externas
15. Criando e Editando Materiais
16. Corrigindo Materiais
17. Configurando a Iluminação Inicial
18. Ajustando a Iluminação Padrão
19. Luzes do Unreal Engine
20. Mapa de Iluminação (lightmap)
21. Aplicando Efeitos na Cena
22. Importando Objetos Externos
23. Importando a Cozinha
24. Configurações Globais de Iluminação
25. Pré Configurações de Exportação
26. Compilando a Maquete
27. Navegando pela Maquete (jogo)
28. Materiais Interativos
29. Programando Interações de Materiais com Blueprint
30. Texto Interativo

## **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO “Criação de Famílias Paramétricas”**

1. Introdução
2. Perfil Paramétrico
3. Rodapeito Paramétrico
4. Rodapé Paramétrico
5. Abertura Paramétrica em Paredes
6. Batente Paramétrica
7. Estrutura da Porta Paramétrica
8. Painel de Vidro para Porta Paramétrica
9. Moldura da Porta Paramétrica
10. Angulação Paramétrica da Porta
11. Criando Maçaneta
12. Configurações de Visibilidade
13. Criando um Nicho Paramétrico
14. Corrigindo erro de restrição do nicho
15. Criando Armário Paramétrico
16. Adicionando Puxadores Paramétricos
17. Adicionando Elementos 2D (dobradiças)
18. Portas e Exibição Paramétrica
19. Configurações Finais de Visibilidade
20. Suporte de Prateleira
21. Criando a Tábua da Prateleira
22. Criando os Trilhos do Suporte
23. Parametrizando os Trilhos
24. Associando Parâmetros e Objetos da Prateleira
25. Matrizes (array) na Prateleira
26. Modelando componentes no local
27. Parâmetro de Visibilidade por Condição
28. Massa modelada no local
29. Componentes Adaptativos

## **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DO CURSO “Revit para Móveis e Interiores”**

1. Criação de Nicho
2. Parametrização de Material do Nicho
3. Criação de Gaveta
4. Sólido de Revolução (puxador)
5. Mescla Varrida (puxador)
6. Varredura Simples (puxador)
7. Extrusão de Vazios (puxador)
8. Parametrização de Materiais da Gaveta
9. Estrutura da Prateleira (matrizes)
10. União da Estrutura da Prateleira
11. Parametrização de Material da Estrutura
12. Importar Componentes à Prateleira
13. Finalizando a Prateleira Completa
14. Documentação da Prateleira Completa
15. Prateleira por Componentes Separados
16. Documentação do Nicho e Chapa e Vidro
17. Documentação da Gaveta
18. Documentação da Estrutura
19. Documentação em Planta Baixa
20. Documentação em Vista Lateral
21. Plotagem em PDF A4
22. Plotagem A3 - Gaveta e Estrutura
23. Plotagem A3 - Vidro e Nicho
24. Plotagem A3 e Quantitativo Final
25. Renderização da Prateleira
26. Introdução ao Painel de TV
27. Estrutura do Painel de TV
28. Prateleira de Vidro
29. Aberturas no Painel de TV
30. Materiais do Painel de TV
31. Ambientação da Cena
32. Acabamento da Cena
33. Materiais da Cena
34. Renderização Isométrica
35. Renderização Interna Diurna
36. Renderização com emissivo
37. Renderização Interna Noturna
38. Divisão do Painel em Peças
39. Criando Parafuso de 60mm
40. Parafusos de 30mm e 12mm
41. Início da Montagem do Painel de TV
42. Início do Parafusamento
43. Fixação Final
44. Dados do Fabricante
45. Parametrização das Peças
46. Quantitativo das Peças
47. Parâmetros de Medidas
48. Vista Explodida
49. Vistas Isoladas
50. Documentação Isométrica
51. Manual de Montagem e Documentação
52. Mesa Dart TK
53. Início da Cama Montessori
54. Estrutura da Cama Montessori
55. Acabamento da Cama Montessori

- 56. Suporte e Colchão da Cama Montessori
- 57. Escrivaninha TK
- 58. Parametrização de Materiais e Dimensões da Escrivaninha TK
- 59. Mesa Infantil Vik TK
- 60. Estrutura da Rack 2 Gavetas TK
- 61. Gaveta da Rack TK
- 62. Inserindo a Gaveta na Rack
- 63. Finalizando a Rack
- 64. Modelagem de Cozinha Completa
- 65. Nicho do Microondas
- 66. Estrutura do Armário Superior
- 67. Finalizando o Armário Superior
- 68. Armário da Geladeira
- 69. Estrutura do Balcão da Pia
- 70. Portas e Gavetas do Balcão da Pia
- 71. Pia sobre Balcão
- 72. Bancada de Refeição
- 73. Montando a Cozinha
- 74. Modelagem do Ambiente
- 75. Materiais dos Armários
- 76. Blocos de Humanização
- 77. Renderização Isométrica
- 78. Renderização Interna
- 79. Renderização Final da Cozinha Completa

A Emissão da Ementa do Certificado com o conteúdo programático deste treinamento completo será emitido após 7 dias da compra do treinamento.